# PRÉSENTER SON PROJET ARTISTIQUE

Fiche Vie professionnelle Élaborée par Overjoyed

Centre national de la danse Ressources professionnelles +33 (0)1 41 839 839 ressources@cnd.fr cnd.fr

## EN BREF...

Feuille de route Bien maîtriser le contexte du secteur et de ses publics Connaître les fondamentaux de la communication Exprimer correctement son identité et celle de son projet Ensuite, définir une stratégie 5 Et pour finir, s'assurer d'avoir les bons outils



### **SOMMAIRE**

- p. 4 MAÎTRISER LE CONTEXTE DU SECTEUR ET DE SES PUBLICS (PRODUCTEURS ET DIFFUSEURS)
- p. 5 RÉVISER LES FONDAMENTAUX DE LA COMMUNICATION
- p. 6 EXPRIMER CORRECTEMENT SON IDENTITÉ ET CELLE DE SON PROJET
- p. 7 <u>DÉFINIR UNE STRATÉGIE</u>
- p. 8 S'ASSURER D'AVOIR LES BONS OUTILS DE COMMUNICATION
- p. 10 <u>LES RÉSEAUX SOCIAUX</u>
- p. 12 <u>RÉFÉRENCES ET SOURCES</u>

# MAÎTRISER LE CONTEXTE DU SECTEUR ET DE SES PUBLICS (PRODUCTEURS ET DIFFUSEURS)

# Les pratiques culturelles évoluent Depuis 2018, on constate un développement historique des lieux de spectacle vivant, avec des catégories de publics toujours plus diversifiées. Si la danse et le théâtre sont attractifs pour le jeune public, le spectacle vivant peine en particulier à attirer les 25-39 ans. 1 français sur 6 de + de 15 ans, masculin et ieune, consomme : des vidéos. des ieux. des réseaux sociaux et des plateformes au détriment des lieux culturels. Les amis et les algorithmes sont davantage prescripteurs que les institutions culturelles et les médias traditionnels.

Une évolution accentuée par la crise du Covid 19

- Un tiers des 18-24 ans déclarent que d'autres activités de loisirs ont remplacé les sorties culturelles (contre 20% tous âges confondus).
- On constate un recours croissant aux moyens numériques pour accéder à la culture: 46% des personnes interrogées ont pris l'habitude d'utiliser des moyens numériques pour accéder aux œuvres.
- 52% des répondants indiquent sortir
   « moins souvent qu'avant la
   pandémie », en particulier les moins de
   35 ans (32%)

# Une multiplication des compagnies et des projets

Le nombre de compagnies de danse a plus que doublé en 20 ans :

- 2000 : 600 compagnies
- 2018 : 1400 produisant 700 spectacles par an.

Parallèlement, le volume des lieux de diffusion et des modalités de circulation des œuvres a peu évolué.



## LES FONDAMENTAUX DE LA COMMUNICATION

La communication est un processus qui comprend les mécaniques de transmission d'un message d'un émetteur vers un récepteur.

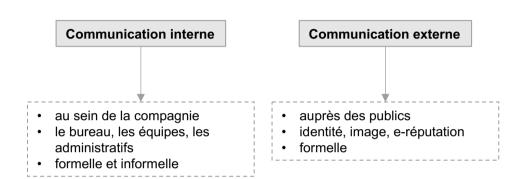
**Contrairement à l'information**, c'est un élément de discours produit à des fins précises qui consistent à exercer une influence positive et à son avantage.

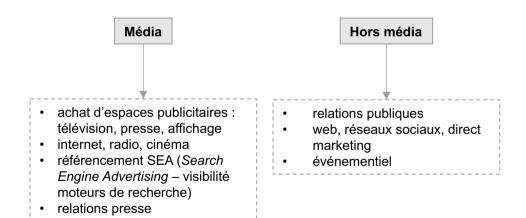
Ce n'est pas non plus du marketing (analyse du marché pour combler ses attentes et le maîtriser), mais l'un des éléments de ce que l'on appelle le marketing mix.

La communication regroupe tous les moyens utilisés pour faire connaître les projets, inciter les publics à y adhérer / acheter ..., gagner en notoriété et fidéliser les publics.

### Pour être un bon communicant de son projet, il faut :

- veiller au bon équilibre entre son identité et l'image qui en est donnée,
- · contribuer à la notoriété de son projet,
- mettre en œuvre les actions,
- prendre la parole
- · et entretenir les relations avec les parties prenantes.







# EXPRIMER CORRECTEMENT SON IDENTITÉ ET CELLE DE SON PROJET

### Définition de l'identité

« L'ensemble des perceptions, des sentiments et des représentations relativement stabilisées se rapportant à soi et par lesquelles chacun se perçoit (ou est perçu) comme un être singulier, restant lui-même à travers l'espace et le temps. » Edmond Marc Lipiansky

Aujourd'hui l'identité peut aussi être influencée par l'identité numérique : le numérique démultiplie l'identité qui devient la somme de toutes les informations et interactions laissées sur le net, disponibles sous l'œil de tous. Une image virtuelle, dématérialisée, augmentée avec des effets bien réels.

Pour une structure, une compagnie, l'identité permet de **se démarquer** par un ensemble de données :

- son histoire
- ses projets
- · sa culture
- son image
- son mode de pensée
- sa manière de fonctionner sur son secteur.

Lorsqu'elle est fortement travaillée, elle peut devenir une identité de marque.

L'identité permet de se distinguer mais aussi de rassembler autour de soi.

Il faut googliser régulièrement son projet et son profil pour ajuster sa présence en ligne.

Les éléments de l'identité

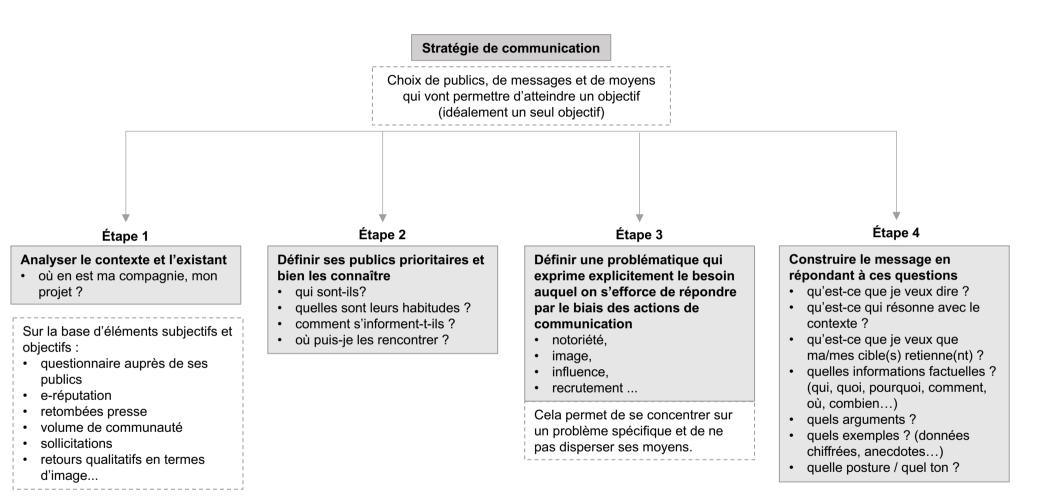
La charte graphique

La charte éditoriale ou plateforme de discours

- Typographie et police d'écriture : possibilité d'avoir 2 typographies (titre et corps de texte). A décliner (gras, italique, normal)
- Logo: à décliner en fonction du fond (noir ou blanc) et en couleurs s'il y en a plusieurs. Expliquer comment utiliser le logo s'il est déclinable.
- Une gamme de couleurs : expliquer le choix des couleurs
- · Slogan et titre, s'il y en a

- La vision de la compagnie / du projet : la manière dont elle voit son secteur, son ambition (le Pourquoi ?)
- Les valeurs qui fondent et déterminent les actions de la compagnie
- La mission ou la raison d'être de la compagnie / du projet
- La personnalité: exprime la manière de mettre en œuvre les actions, définit le ton et le style de la communication (informel, formel, décalé, engagé ...)
- Les raisons d'y croire et le support de la promesse : les éléments qui répondent au slogan ou à la signature. Ce sont des preuves, des éléments concrets qui viennent renforcer le discours (lieu d'implantation, typologie de publics engagés, nombre d'ateliers menés ...)

# **DÉFINIR UNE STRATÉGIE**



# S'ASSURER D'AVOIR LES BONS OUTILS DE COMMUNICATION (1/2)

Adaptés aux danseurs interprètes et porteurs de projets chorégraphiques

### Des éléments de CV

- CV sous forme professionnelle ou mini-bio de 4 / 5 lignes
- un « à propos » de la compagnie
- une photo « portrait »
- une photo en mouvement
- un trailer / teaser générique
- un profil LinkedIn
- et une carte de visite.

### Un ou des dossier(s) artistique(s)

- synthétique, illustré et structuré : 12 pages maximum
- les rubriques essentielles :
  - le pitch du projet
  - la biographie du porteur de projet
  - la note d'intention
  - l'écriture chorégraphique
  - l'équipe
  - la compagnie et son projet
  - le planning
  - les partenaires ou soutiens (ou cautions)
  - les contacts.
- un dossier de création / production se différencie d'un dossier de diffusion plus court et alimenté des éventuelles retombées presse et de la fiche technique. Le dossier de presse est souvent confondu avec le dossier de diffusion, intégrant l'équipe et le calendrier des dates.

# Des outils « relationnels » : du fichier Excel au CRM (logiciel de la relation client)

- a minima: une liste de mails qualifiés sur Excel, qui permet de gérer des envois de mails personnalisés parce que c'est un lien instantané, sûr et direct, qui permet de maîtriser son audience et la visibilité des publications.
- à plus grande échelle : un outil de CRM (customer relationship management), qui permet de gérer des envois groupés et de formaliser des gabarits de mails conformes à l'identité de la compagnie.
  - <u>Mailchimp</u>: le plus utilisé pas forcément dans son intégralité
  - <u>Sendinblue</u> : un équivalent beaucoup plus facile d'utilisation (et européen)
  - <u>TinyLetter</u>: envoie des e-mails de manière simple et efficace

### Dans tous les cas, soigner l'objet du mail :

- court
- complémentaire de l'émetteur (si la compagnie est le nom de l'émetteur il n'est pas utile de le remettre dans l'objet), il attire la curiosité et évite le spam.
- privilégier une formulation spécifique, propre au projet, plutôt que les termes génériques comme Newsletter ou mailing



À partir du moment où l'on est capable d'assurer une certaine **périodicité des envois** (a minima à chaque saison ou chaque mois), on peut envisager de penser le contenu sous forme de newsletter (qui doit donc répondre à la question du « quoi de neuf ? »)

# S'ASSURER D'AVOIR LES BONS OUTILS DE COMMUNICATION (2/2)

### Un site internet

- reflète l'identité de la compagnie
- raconte le projet
- est pensé pour l'utilisateur (UX Design design de l'expérience utilisateur)
- est bien référencé (SEO optimisation pour les moteurs de recherche) selon les centres d'intérêts des publics, c'est-à-dire leur manière de chercher l'information sur les moteurs de recherche (ne pas oublier de rappeler les mots-clés liés à l'activité artistique et à son territoire)
- doit être « responsive » : qui s'adapte à la consultation sur mobile (+ de 60 % des recherches se font par le biais du mobile)
- valorise la visibilité des liens vers les réseaux sociaux
- propose un espace de contact avec un formulaire pour récupérer des adresses email le cas échéant.
- comprend un compte Google Analytics pour analyser le trafic sur le site



Il est utile d'avoir un site internet à partir du moment où l'artiste / la compagnie porte plus d'un projet.

### Des réseaux sociaux complémentaires

Pour organiser son travail sur les réseaux sociaux et maîtriser son temps, il est essentiel de définir une stratégie éditoriale :

- qu'est-ce que ie raconte?
- sur quel réseau ?
- · à quel public?

Il faut également définir une temporalité et une tonalité qui est adaptée à son projet et à sa capacité de production de contenu.

Ensuite, il est important est de maintenir une forme de régularité, mieux vaut publier moins souvent mais réaulièrement.

Le calendrier éditorial (Excel ou Trello) peut permettre d'anticiper le travail et de le partager avec ses collaborateurs. Les outils de programmation permettent de faciliter les publications:

- · Meta pour Facebook et Instagram
- · Later, Buffer, Hoostsuite et désormais Canva pour l'ensemble des réseaux

52 % des structures utilisent un calendrier éditorial pour la gestion des réseaux sociaux (vs. 19 % en 2016) Source TMNLab.

Les différents réseaux sociaux (page 10)

- LinkedIn
- Instagram
- TikTok

### Un pitch écrit et oral

### Le pitch est un discours / mail :

- préparé
- relativement court (1 à 2 minutes maximum)
- dont les mots peuvent parler à tout le monde
- accessible
- compréhensible
- convaincant

### Ce discours / mail contient :

- une accroche adaptée à son interlocuteur pour l'intéresser
- une présentation rapide du projet de la manière la plus simple possible
- en quoi le proiet est singulier
- ce que l'on attend de la personne à qui on s'adresse.

# LES RÉSEAUX SOCIAUX (1/2)

**Facebook** 

- le leader: 40 millions d'internautes actifs en France
- c'est le réseau de référence des professionnels du secteur
- il est toujours possible d'être visible davantage avec un profil personnel ou grâce à la sponsorisation de posts
- il facilite les **interactions** notamment via Messenger et les groupes thématiques et privés
- il permet de donner à voir les coulisses et de référencer les évènements
- il contribue à améliorer le référencement



- programmer les évènements et inviter ses contacts
- télécharger et partager ses vidéos officielles et de coulisses
- raconter l'histoire du projet
- présenter l'équipe
- remercier les partenaires
- relayer ses évènements dans des groupes ciblés et créer de la conversation
- accroître la portée des publications
- générer des achats de billets via des posts sponsorisés ou des campagnes très ciblées dans le temps et l'espace (minimum 8 jours)

Youtube

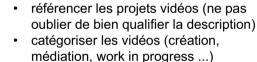
- pour référencer les contenus vidéo
- 2<sup>nd</sup> moteur de recherche après Google :
  - 1 460 000 000 000 vidéos visionnées par an
  - audience totale de 2 milliards d'utilisateurs par mois
  - 500 heures de vidéo sont uploadées chaque minute
- parce que la vidéo est le format le plus adapté au numérique (vs Vimeo qui reste plutôt un outil de travail professionnel)



pour travailler son identité artistique • bénéficier d'une vitrine esthétique / peut se substituer au site internet dans un premier temps car l'application peut abriter différents types de

Instagram

- imprimer son identité (y compris artistique) / carte de visite artistique
- se faire connaître des influenceurs (aussi)



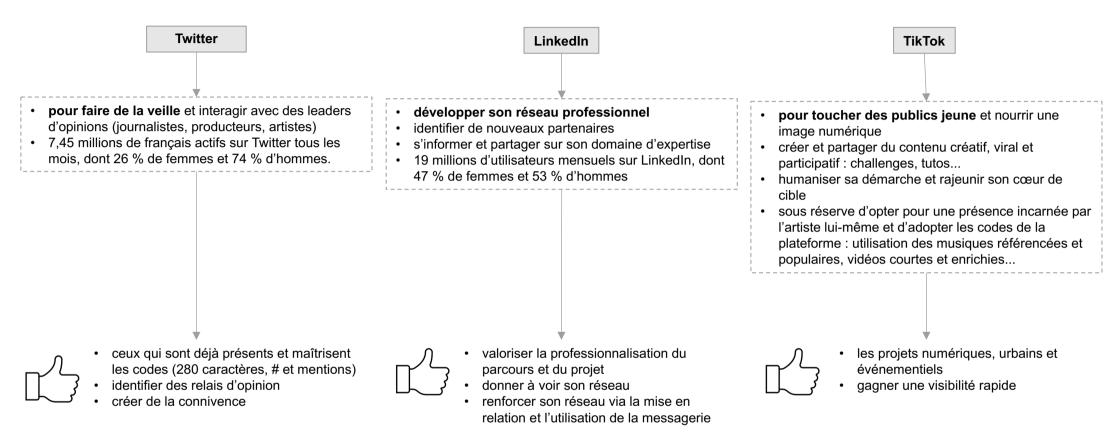


contenus.

- mettre en scène l'identité du projet à travers le feed (mur du compte)
- créer un historique avec les stories à la une, donner de la visibilité aux vidéos et aux temps de résidence via les vidéos et les reels
- se mettre en relation avec d'autres artistes via la messagerie



# LES RÉSEAUX SOCIAUX (2/2)





# **RÉFÉRENCES ET SOURCES**



- Études Enquête sur les pratiques culturelles des français 2018 Ministère de la Culture
- Étude sur les pratiques culturelles post Covid Ministère de la Culture
- La diffusion de la danse en France de 2011 à 2017- Ministère de la Culture / Onda
- État des lieux du numérique 2021 TMN LAB
- Les tendances de la communication du spectacle vivant Overjoyed
- Panorama des réseaux sociaux 2021 Fred Cavazza
- Le Blog du Modérateur, veille et outils Le média des pros du digital
- État des lieux du digital 2021 We are social
- La stratégie e-mailing (plutôt adaptée aux entreprises mais avec un récapitulatif complet de la démarche et des outils) Livementor
- Récapitulatif réseaux sociaux et meilleures heures de publications e-commerce nation
- Outils de mise en page gratuit CANVA
- <u>Plateforme pour trouver des graphistes free-lance</u> (n'hésitez pas à solliciter aussi les écoles de management culturel et de digital, les étudiants peuvent parfois répondre à vos besoins sous forme de cas d'école : lcart, IESA ...) Malt